



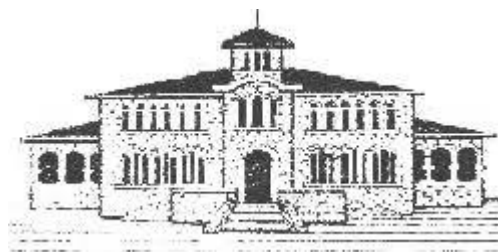
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

е-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



Игре (списак, правила и бодовање и категорије награда) ЗА ДОГАЂАЈ „Offline дан у Копљарима“

OFFLINE ДАН У КОПЉАРИМА

ЗВАНИЧНА ПРАВИЛА И СИСТЕМ БОДОВАЊА

ОПШТА ПРАВИЛА

Екипу чини 5 ученика

Свака екипа учествује у свим играма

Резултати се бележе након сваке игре

Победник је екипа са највећим укупним бројем бодова

СИСТЕМ БОДОВАЊА

За СВЕ игре важи исти систем:

Пласман Бодови

1. место 10

2. место 8

3. место 7

4. место 6

5. место 5

(за више екипа наставља се 4, 3, 2, 1)



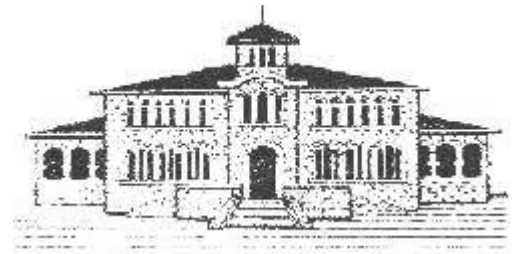
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

е-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



ИГРЕ И ПРАВИЛА

1. ТРКА У ЦАКОВИМА

Правила:

Сваки члан екипе пролази стазу у цаку

Креће се један по један (штафетно)

Наредни креће када претходни заврши

Бодовање:

Мери се укупно време екипе

Најбржа екипа добија 10 бодова

2. НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА

Правила:

Такмичење се одвија између две екипе по принципу свако са сваким.

Сваки дуел се вуче 2 пута

Победник је екипа која оствари 2 победе

Ако је резултат 1:1 → вуче се трећи, одлучујући пут

Бодовање:

Води се ранг-листа по броју победа

Додељују се бодови по пласману.



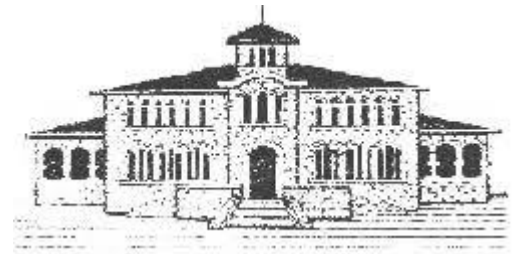
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

e-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



3. БАЦАЊЕ КАМЕНА С РАМЕНА

Правила:

Сваки члан екипе има по два покушаја

Баца се са обележене линије.

У обзир се узима бољи резултат.

Бодовање:

Рачуна се просечна даљина (збир свих бацања / 5)

Екипа са највећим просеком побеђује

4. ТРКА С КАШИКОМ

Правила:

Ученици носе предмет (јаје/лоптицу) на кашици

Крећу се један по један

Ако предмет испадне → ученик наставља

Бодовање:

Мери се укупно време екипе



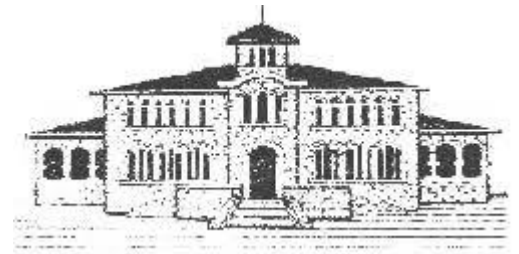
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

е-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



5. ПОЛИГОН СПРЕТНОСТИ

Правила:

Такмичар:

-Креће са линије

-Обилази чуњеве

-Узима лопту

-Поново обилази чуњеве

-Са линије гађа чуњ

-Узима лопту и трчи

-Прескаче препреку

-Пребацује лопту преко препреке, провлачи се испод

-Леже на струњачу и додирује тло лоптом иза главе

Устаје и гађа кош

Ради се штафетно (сви чланови)

Бодовање:

Мери се укупно време

Без казни за грешке



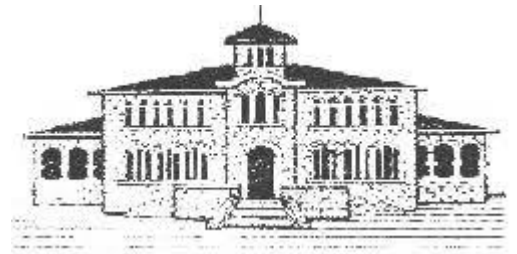
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

е-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



6. ГАЂАЊЕ МЕТЕ

Правила:

Сваки ученик има 3 покушаја

Гађа се у обележене зоне

Бодовање:

Зона Бодови

блиска 1

средња 2

даља 3

Рачуна се укупан број бодова екипе

Потом се екипе рангирају

7. СКОК УДАЉ

Правила:

Сваки ученик скаче из места.

Мери се најбољи скок (скачу 2 пута)

Бодовање:

Рачуна се просек скокова екипе (просек дужине)

Највећи просек = 1. место



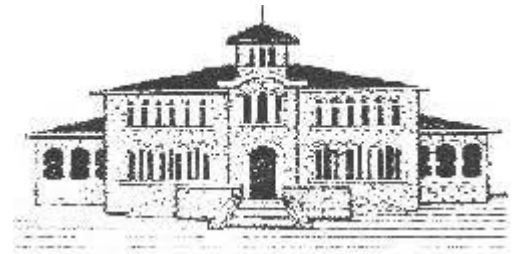
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

е-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



8. ПОТРАГА ЗА БЛАГОМ

Сваки тим добија загонетке-ребусе-проблемске ситуације чијим решавањем долазе до одређеног трага. Када скупе све трагове, то их води до блага, евентуално, екипа која реши највећи број трагова је победник.

Типови задатака:

загонетке

ребуси

математички задаци

српски језик

природа и друштво

логички задаци

задаци из енглеског језика

Бодовање:

Рангирају се по редоследу проналаска блага

Добијају бодове по општој скали



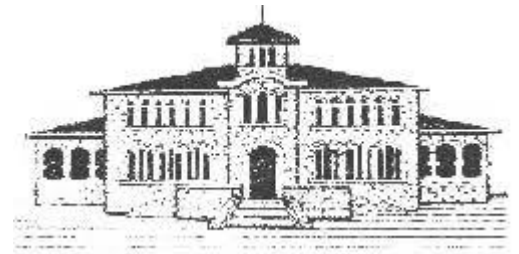
Основна школа „Први српски
устанак“

34308 Орашац

телефон/факс: 034/6709-090

е-mail: os.1srpskiustanak@mts.rs

www.prvisrpskiustanak.edu.rs



СЛОБОДНЕ АКТИВНОСТИ (ПО ИЗБОРУ)

између две ватре

вијача

штафетне игре

пантомима

жмурке

цртање кредама

игра кликерима.

Категорије награда

Екипе ће бити награђиване у неколико категорија. Пре свега, биће награђене за:

- освајање прва три места по успешности. (медаље)

- потрага за благом (диплома)

- ферплеј; (медаља)

- тимски рад; (медаља)

- најоригиналнији лого екипе; (медаља)

Такође, биће и индивидуална награда за:

- најспретнијег учесника.